Die Musikakademie Rheinsberg und die Plattform Kulturelle Bildung Brandenburg/Regionalbüro Eberswalde laden ganz herzlich ein zum

# **Zwischen Wort- und TonArt – Fachtag für Frühkindliche Kulturelle Bildung**

Wann: 03. November, 10:00 bis 15:30 Uhr

Wo: Musikakademie Rheinsberg, Kavalierhaus der Schlossanlage 16831 Rheinsberg

Es erwarten Sie Impulse und Methoden aus der Praxis musikpädagogischer Arbeit sowie Workshops zu musik- und theaterpädagogischen Ansätzen und zu Storytelling-Techniken in der Frühkindlichen Kulturellen Bildung. Im Anschluss ermitteln wir gemeinsam Bedarfe und Gelingensbedingungen Frühkindlicher Kultureller Bildung und halten diese in einer Denkschrift fest. Die Workshopleiter:innen sind Lehrkräfte für Musik und Darstellendes Spiel an Schulen in Berlin und Brandenburg und/oder beruflich im Bereich der Kulturellen Bildung tätig.

Der Fachtag richtet sich insbesondere an Erzieher:innen, Lehrkräfte im Primarbereich und in der Sekundarstufe I, Pädagog:innen, Akteur:innen der Kulturellen Bildung aus Wissenschaft und Praxis, Künstler:innen, Studierende relevanter Fachrichtungen.

Anmeldung bis zum 25. Oktober über die Website der Musikakademie: https://musikakademie-rheinsberg.de/kurse/

**Programm:**

**10.00 Uhr** Begrüßung und Organisatorisches: Lucia Swientek (Musikakademie Rheinsberg), Deniza Petrova (Plattform Kulturelle Bildung Brandenburg)

**10.30–10.50 Uhr** Impulsvortrag (Früh)kindliche musikalische Bildung: Luise Rau, Musikpädagogin (angefragt)

**10.50–11.15 Uhr** Frage- & Antwort-Runde

**11.15–11.30 Uhr** Pause

**11.30–13.00 Uhr** Workshop I, II und III

1. Musizieren mit Kindern im schulischen Kontext – Jürgen Depner
2. Storytelling/Erzählen für die Jüngsten – Deniza Petrova

1. Theaterspiel(e) für den Primarbereich und Sekundarstufe I – Torsten Arndt

**13.00–14.00 Uhr** Mittagspause

**14.00–15.00 Uhr** Mit Papier und Feder: Thementische zu Bedarfen und Gelingensbedingungen Frühkindlicher Kultureller Bildung

**15.00 Uhr** Ausblick

**15.30 Uhr** Ende der Veranstaltung