

Titel

Thema:	MQ Blau - Erweiterungsmodul: Naturwissenschaften, Modul 3/5: Virtuelle Strukturen im Raum - Experimente und Augmented Reality (AR) im naturwissenschaftlichen Unterricht
Veranstaltungsnummer:	22L431340

Inhalt/Beschreibung

Schwerpunkte/Rubrik:	Schulentwicklung
----------------------	------------------

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- MQ-Schulentwicklungsberatung, Naturwissenschaften
Zielgruppen:	- Schulberaterinnen und Schulberater
Schularten:	- Gymnasiale Oberstufe, Sekundarstufe I, alle Schulstufen
Veranstaltungsart:	Einzelveranstaltung (veraltet)
Gültigkeitsbereich:	landesweit
Leitung:	Dr. Uwe Besch, Landesinstitut für Schule und Medien Berlin-Brandenburg
Dozenten:	Ralf Böhlemann, Theodor-Fontane-Gymnasium Strausberg * Dr. Amitabh Banerji, Universität Potsdam * Anja Tschiersch, Universität Potsdam * Anja Raack, Ernst-Haeckel-Gymnasium

Weitere Hinweise

Zusatzinformationen:	Augmented Reality für den naturwissenschaftlichen Unterricht selbst gestalten Donnerstag, der 23. Februar 2023 Durch Augmented Reality (AR) können reale Medien (Arbeitsblätter, Buchseiten oder Gegenstände) durch digitale Elemente (z.B. 3D-Visualisierungen, Symbole, Animationen...) erweitert (augmentiert) werden. Für den eigenen Unterricht lassen sich solche AR-Elemente mit der anwenderfreundlichen App BlippAR ohne Programmierkenntnisse einfach erstellen. Im ersten Teil der Fortbildung erhalten die Teilnehmenden neben der Einführung in das Autorentool BlippAR Hinweise wie Sie AR-Lehr-Lernmaterialien gezielt für den NaWi-Unterricht erstellen können. Zudem werden Ihnen zahlreiche Beispiele präsentiert und teilweise für die eigene Nutzung zur Verfügung gestellt. Am Nachmittag wird Ihnen im Rahmen einer Übung gezeigt, wie Sie mit PowerPoint dynamische Prozesse als Animation gestalten können und diese als AR-Element z.B. auf ein Arbeitsblatt einbinden können. Die Fortbildung ist als praxisnaher Workshop angedacht, so werden die Teilnehmenden mit Unterstützung durch das Fortbildungsteam Ihre ersten Erfahrungen bei der Entwicklung von AR-Lehr-Lernmaterialien sammeln.
----------------------	--

Es wird während der Veranstaltung ein Laptop und ein mobiles Endgerät (Tablet, Smartphone) benötigt. Es ist sinnvoll die eigenen Geräte zu nutzen. Es stehen Ihnen ansonsten ausreichend Leihgeräte zur Verfügung. Um aktiv bei der PowerPoint Übung mitmachen zu können, benötigen die Laptops die Software PowerPoint (Version 2010 oder aktueller).

Bei Fragen können Sie sich gerne an die Dozierenden Anja Tschiersch (Universität Potsdam) anja.tschiersch@uni-potsdam.de und Prof. Dr. Amitabh Banerji (Universität Potsdam) abanerji@uni-potsdam.de wenden.

Wir freuen uns auf Ihre Anmeldung.

Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut für Schule und Medien Berlin-Brandenburg
Anbieteranschrift:	Struveweg 1, 14974 Ludwigsfelde OT Struveshof
E-Mail-Adresse:	poststelle@lisum.berlin-brandenburg.de
Telefon:	03378 209 0

Termin

Termin:	23.02.2023 09:00 bis 17:00 Uhr
Dauer:	10 Zeitstunden

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:	Landesinstitut für Schule und Medien Berlin-Brandenburg, Struveweg , 14974 Ludwigsfelde OT Struveshof
--------------------	---