

Titel

Thema:	Spielend nachhaltig. Digitale und analoge Spiele sowie Methoden zur Vermittlung von Nachhaltigkeit.
Veranstaltungsnummer:	26L330122

Inhalt/Beschreibung

Schwerpunkte/Rubrik:	Weiterbildung/Erwachsenenbildung
----------------------	----------------------------------

Allgemeine Informationen

Fächer / Berufsfelder:	- Pädagogik
Zielgruppen:	- alle Interessenten
Schularten:	- Einrichtg. der Weiterbildung/Erwachsenenbildung
Veranstaltungsart:	Fortbildung
Gültigkeitsbereich:	landesweit
Leitung:	Daniela Nicolai, Landesinstitut Brandenburg für Schule und Lehrkräftebildung (LIBRA)
Dozenten:	01 N.N., Landesinstitut Brandenburg für Schule und Lehrkräftebildung (LIBRA)

Weitere Hinweise

Zusatzinformationen:	In diesem kostenlosen Workshop werden theoretische Hintergründe zu Spielen in der Bildung für Nachhaltige Entwicklung (BNE) erörtert und spielerische Methoden zur Vermittlung von Nachhaltigkeit erprobt. Wir entwickeln auch eigene Spiele-Ideen und diskutieren Chancen und Herausforderungen spielerischer Methoden.
----------------------	--

Anbieter

Anbietername:	Landesinstitut Brandenburg für Schule und Lehrkräftebildung (LIBRA)
Anbieteranschrift:	Struveweg 1, 14974 Ludwigsfelde
E-Mail-Adresse:	Poststelle@LIBRA.Brandenburg.de

Termin

Termin:	01.07.2026 10:00 bis 17:00 Uhr
Dauer:	8 Zeitstunden
Anmeldeschluss:	25.06.2026

Veranstaltungsort

Veranstaltungsort:	Landesinstitut Brandenburg für Schule und Lehrkräftebildung, Struveweg 1, 14974 Ludwigsfelde
--------------------	---